

キャラクター名
メリア=アルカーン

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	野伏	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	0		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 死を恐れていない（恐れていなかった）		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3			17	2
敏捷度	2	5		21	3
筋力	2			10	1
生命力	5	1		14	2
知力	18	3		24	4
精神力	6			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	1		
レンジャー	1		
セージ	4		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
スローイング	IB30	p	p
ワードブレイク	IB33	p	p
連続賦術	IB32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
エンサイクロペディア	
マナダウン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+	0 3	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	8	2d+	0	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	アルケミーキット
腰	スローワーベルト 補助動作で装填したポーション投擲可能
足	加減が早い大足 消費MP1減少
その他	

装備品	説明
左手	マブダヒの杖 効果時間2倍

その他メモ	自動失敗 チェック
付与術士Lv3 発明家Lv1 復元師Lv1 学者Lv3 家政婦Lv2	□□□□⑤
子供の時、女子ながら男子とタメ張るようなやんちゃだった。	□□□□⑩
でも非力な方で体力もあんまり無かった為、男子からちょっと馬鹿にされた。	□□□□⑮
そのことでムスッとして気晴らしに街の門番の隙をみて街を飛び出し、	□□□□⑳
森の中を楽しんでいたところ、偶然小規模の魔剣の迷宮の入口を発見してしまう。	□□□□㉑
最初は戻ろうと考えたけど、馬鹿にされたのを思い出して勢いで突入し案の定迷子に。	□□□□㉒
その後偶然冒険者によって助けられたが、本人は全く懲りてない。	□□□□㉓
今も負けず嫌いは治っておらず、興味出たことになんでも首を突っ込むという	□□□□㉔
昔よりやんちゃがひどくなっている。	□□□□㉕

