

キャラクター名
<風花魔動騎師団>ユウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	6		23 + 1	4
体	9	敏捷度	6	1		16	2
		筋力	6	7		22 + 2	4
心	12	生命力	3	1		13	2
		知力	10	2		24	4
		精神力	7	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
シューター	7		
マジテック	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟A/ガン	1B31 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
二刀流	1B30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
マルガ=ハリ天地鏡剣術 (てんちじゅうけんじゅう)	50
《天誘地斬の極み》(てんゆうちざんのきわみ)	30
《地援天破の極み》(ちえんてんはのきわみ)	30
《天地鳴乱の極み》(てんちめいらんのきわみ)	30
ダークドワーフとのコネ	100
専用化 (ヘビーメイス)	50
風花	5
魔動機士	5
騎士	5
師	5
団	5
名誉点所持 65 /合計 380	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	9	11

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレストアーマー		20		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のイグニダイトヘビーメイス イグニダイト加工 (+5000) 魔法化加工 (+5000G)	1H両	15	2	2d+ 13	12	11	25										
デリンジャー 射程10m、装填2 合計25丁 一丁600G	1H	1	1	2d+ 12	10	8											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
銀の弾丸x74	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
マテカ (緑B) x25	○□□○□□
マテカ (緑A) x5	○□□○□□
マテカ (緑S) x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	160 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 9	5	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マジスフィア (小) MO (エフェクトバレット)
首	マジスフィア (小) MO (クリティカルバレット)
背中	マジスフィア (中)
右手	器用の指輪
腰	ガンベルト 12発
足	バレットスリンガー 12発
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	筋力の腕輪

<p>—その他メモ—</p> <p>暫定プランなので、ここからさらに変わる可能性があります。ご注意ください。 意見質問など受け付けます。</p> <p>推奨レベル：7~9 経験点：26000 成長回数：20回 所持金：38,000G 名誉点：380点</p> <p>開始前に軽くD卓の復習入れます。懐かしいなーと思いながら聞いてください。もしくは補足してください。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---