

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	学者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	8	12	11	8	9
ボーナス	3	5	2	4	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	3	4	5	2	3

HP	45
MP	40
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	3	0	2	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)					3	0	2	5	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
フィンアロー	
フィンアロー	
フィンアロー	
フィンアロー	
フィンアロー	
フィンアロー	

現在重量: 5
 最大重量: 9
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー弓	1							
効果: 命+1 d								
シュアショット	2	4	マ		自	自	5	
効果: 射撃命中+1 d ダメに+s l								
ピースティング	1	4	メ		単	命	3	
効果: 命中判定sl+1d								
ランナップ	1	3	セ		自	自	1	
効果: 戦闘移動あるいは離脱								
ロングレンジショット	1	3	マ		自	自	5	
効果: 射撃sl*10								
ホークアイ	3	3	ム		自	自	5	
効果: ダメージにsl*3 動かかシーン終了まで持続								
イーグルアイ	1	2	ム		自	自	5	
効果: 命中達成値にs l+1 シーン終了か動くまで持続								
ファインドトラップ	1		パ				1	
効果: トラップ探知+1 d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

彼はデータ主義であり、その結果、練習をしなくても風速や重力などを計算し、的に矢を当てることができるようになった。しかし、家に引きこもって計算ばかりしていたため、体はあまり強くない。完全に弓狂いであり、手に入れたお金のほとんどを弓の整備や矢弾に使ってしまうため服や防具を持たず、常に上半身裸である。冒険者になった理由は、この世のどこかにあるという「レジェンド弓」を手に入れるため、また、計算上では100%うまく当てれることを実践で試してみたかったためである。

命中 3d+5 攻撃2d+6