キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		メインエンジン		オート			2
		サブエンジン		オート			1
		シュレッダー		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断　攻撃判定の出目＋1
		スクレーパー		ジャッジ	1	0	支援2
		オートバランサー		オート		自身	転倒・移動無効
		正面装甲		ダメージ	0	自身	防御1
		装甲板		オート			
		多脚戦車		アクション	3	自身	移動１　移動妨害無効
		突進		ラピッド	1	自身	移動前か移動後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3