

キャラクター名
NPC執事

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	ボディガード	カヴァー	
オプション		年齢	28	性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	2			5	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	1			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	5	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スラスタクロウ	白兵	5r-3	3	7		侵蝕2。装甲値無視
ソニッククロウ	白兵	5r-3	3	7		侵蝕4。装甲値無視+全力移動

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
すごい服	16	1			交渉+2

所持品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
うんこ	P 憧憬	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3		メジャー					
効果: CL-3 (下限7)								
インフィニティウェポン	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
砂の加護	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定ダイス+1。ラウンド1回								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動して白兵攻撃。離脱はできない								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視して白兵攻撃。攻撃-4								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PCの助けを行うNPC。
戦闘以外あまり何もしない。