キャラクター名: ステラ・ユークリッド

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	16		30	5
		敏捷度	4	17	2	30	5
体	11	筋力	10	11		32	5
		生命力	12	37		60	10
心	8	知力	6	18		32	5
		精神力	3	21		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	エンハンサー	5
コンジャラー	7		
プリースト	15		
マギテック	3		
レンジャー	7		
セージ	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	18	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	マキナの大盾		30	1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	18	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ OM-1 発動体 魔法の武器 打撃点換算2d+20	1H両	22	1	2d+ 19	10	19	28										
マキナの大盾 発動体 魔法の武器 1Hデータ 打撃点換算2d+28	1H	30	2	2d+ 20	10	22	55										
マキナの大盾 発動体 魔法の武器 2Hデータ 打撃点換算2d+30	2H	30	2	2d+ 20	10	22	65										

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -10380 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 18	21

HP
202

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 21

MP
119

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			
神聖魔法	15	20			
魔動機術	3	8			

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔法拡大/数	226 p
バトルマスター	3143 p	防具の達人	3144 p
治癒適正	2122 p	頑強	218 p
不屈	2123 p	頑強II	2121 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

	装備品	説明
頭	機甲神の聖印	新生魔法行使条件 特殊アイテム
耳	マイン：ヘッドセット	通信/録音機能
顔	マイン：ヘッドセット	知覚：機械/暗視 通信/録画機能
首	奇跡の首飾り	生死判定リロール
背中	野伏の英雄のマント	ブレス攻撃-2
右手	腕輪/敏捷	敏捷度+2 破壊時+14
腰	【専用】不撓のバックル	HP+2 精神抵抗でガン半減
足	軽業のブーツ	転倒無効
その他	月光の指輪	破壊時精神抵抗+2

装備品	説明
マイン：バックパック	サポートアイテム
左手 【専用】信念のリング	MP+2 精神抵抗+1

その他メモ

▼新生魔法15レベル（魔力20）
15レベルまでの新生魔法と、"DEM"の特殊新生魔法を使用できます。
神のランクを参照する場合、小神として扱います。

新生魔法は「魔導機強化」「人族・蛮族排斥」の効果となり、アンデッドへの対抗策を持ちません。
新生魔法を所持するキャラクターはデバフの対象にならず、バフの対象になります。

▼機甲神の聖印
種族：ルーンフォークのキャラクターがこのアイテムを装備すると、回復魔法がクリティカルするようになります。
判定の直前を含む任意のタイミングで破壊することで、半径30m以内の任意の対象に「エスケープ」を行使できます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟