

キャラクター名
ディガンマ・シルト

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|------------------|------|-------------|-------|-----------|
| シンドローム | モルフェウス モルフェウス | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 傭兵 |
| オプション | | 年齢 | 2497歳 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 使命 | 経験 | 殺戮の日々 | 邂逅 | 対になる武器：忘却 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------|----|-----|----|-----|----|-------------|
| 炎門の盾 | | 0 | 29 | -3 | | 侵蝕13 装甲値+19 |
| 戦闘陣形・連装盾 | | 0 | 54 | -3 | | 侵蝕19 装甲値+23 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|----|----|----|----|----|----|

| 所持品 | |
|-----------|--|
| コネ：傭兵 | |
| コネ：要人への貸し | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス | | | | |
|----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| D：錬金術師 | P | N | | |
| ：最初の所有者 | P ○誠意 | N 後悔 | | |
| ：サン・シュペア | P 懐旧 | N ○忘却 | | |
| ： | P | N | | |
| ： | P | N | | |
| ： | P | N | | |
| ： | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|-------------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | R B | |
| 効果： | 衝動判定のダイス+Lv個 | | | | | | | |
| オリジン:ミネラル | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | R B | |
| 効果： | シーン中装甲値+[Lv×2] | | | | | | | |
| アーマークリエイト | 2 | 2+2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | 装甲値+[5+Lv×2] | | | | | | | |
| シールドクリエイト | 6 | 3+2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | ガード値[Lv×2]+4の盾を生成 | | | | | | | |
| ダブルクリエイト | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | I7以外で作った武器の数を二つに | | | | | | | |
| フォームチェンジ | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | ガード値+[Lv×2] 攻撃力-3 | | | | | | | |
| 物質合成 | 1 | 5 | メジャー | 至近 | 自身 | - | 100↑ | |
| 効果： | 武器合成。能力値を合計した武器装備 | | | | | | | |
| 砂の祝福 | 1 | 4 | オート | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | [Lv×10]m離れたキャラにカバリングを行える | | | | | | | |
| 砂の結界 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | カバリングの際に行動済みにならず、また行動済みでもできる。 | | | | | | | |
| 変貌の果て | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | そりゃ元の外見は盾でだからな。違うだろ。 | | | | | | | |
| テクスチャーチェンジ | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | 物の外見を好きなのに変更。 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

かつて戦争にて志半ばで砕けた盾にレネゲイドウィルスが感染し誕生したR B。
覚醒してから数世紀にわたり盾のままだったが最近になって人間の姿を模るようになった。
以前は所有者を選ばずにストレスがたまる日々だったが、今では話し、気に入った者にしか従わない。

盾である自身と対になる槍の存在がいた気がするが長い年月が経っているのでその顔が臍氣にしか思い出せないでいる。
だが最初の所有者は覚えている。

戦闘に入ると率先して前に出て、盾の本懐だと言わんばかりに敵の攻撃を受け止めにかかる。
テンションが上がると戦争時の記憶が甦るのか当時の仲間の名を呼んだりする。

正体はスパルタ軍を率いた指導者、レオニダス一世の所持していた盾である。
彼を護れずに壊れてしまった事を引きずっているのか、今はそれを乗り越えようとしている。
所有者を話してから決めるのは昔ての王の面影を求めているからかもしれない。