

キャラクター名
雛罌粟 慧光

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン パロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	貧乏	経験	大成功	邂逅	もう一つの力

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	5	0	3			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	4		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器作成	白兵	8r	5	11		侵食値+5 (武器:攻撃力=LV+7 命中-4 G値5)
α-Drive	白兵	16r	5	11		C値-2 侵食値+10 MN以外
β-Dive	白兵	19r	5	11		C値-2 侵食値+12 全部
δ-Dive	白兵	21r	5	11		C値-3 侵食値+10 MN以外全部 (100↑)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
能力訓練	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:時使い	P	N		
母	P 尊敬	N 不安		
灰原 由影	P 尊敬	N 恐怖		
天咲 ユナ	P 幸福感	N 隔意		
灰波 鞆砥	P 尊敬	N 不安		
極上祭 忠輝	P 信頼	N 恐怖		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	自身	対決	-	
効果:	【白兵】を【精神】で行えるように							
瞬速の刃	3	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	【白兵】or【射撃】ダイスを+(LV+1)							
コンバットシステム	3	3	MJ/RA	-	-	対決	-	
効果:	【白兵】のダイスを+(LV+1)する							
ターゲッティング	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	【白兵】のダイスを+LV							
魔眼槍	5	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	1HPダメージでも与えると硬直							
アナライズ	3	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	ドッジのダイスを+LV							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	自動成功以外を失敗に 1シナリオ1回							
クイックダッシュ	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	即座に戦闘移動 1シナリオLV回							
完全演技	★	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果:	文字通り							
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	全ての言語+動物との意思疎通可能							
効果:								
効果:								
効果:								

ひなげし えこう

頭の良さは認めているし、能力であることを言うだろうが、重力や時を操れることは誰にも言わないかもしれない。同じ時を繰り返していることなど誰も分かりはしないのだから。何もしねえより、失敗するほうがマシだ。それは俺がよく知っている。嫌な結末だけは、見たくない。

元ネタ: "League of Legends" Ekko