キャラクター名
サン･シュペーア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | モルフェウス<br>モルフェウス | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 傭兵 |
| オプショナル | | 年齢 | 2497歳 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 使命 | 経験 | 殺戮の日々 | 邂逅 | 対になる武具：忘却 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 精神 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 25 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 炎門の槍 | 白兵 | 2r | | 19 | | 侵蝕13　装甲値+19 |
| 戦闘形態･連装槍 | 白兵 | 2r+12 | | 40 | | 侵蝕28　装甲値+23 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| Ｄ：錬金術師 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | ＲＢ | |
| 効果：衝動判定のダイス+Lv個 | | | | | | | | |
| オリジン:ミネラル | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | ＲＢ | |
| 効果：シーン中装甲値+[Lvx2] | | | | | | | | |
| アーマークリエイト | 2 | 2+2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果：装甲値+[5+Lvx2]の鎧を作成 | | | | | | | | |
| インフィニティウェポン | 7 | 3+2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果：Atk+[Lv+7]の近接武器を作成 | | | | | | | | |
| ダブルクリエイト | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果：ｴﾌｪｸﾄで作った武器の数を二つに | | | | | | | | |
| ライトウェイトモード | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白/射 | - | |
| 効果：リアクションダイス-Lv個 | | | | | | | | |
| 物質合成 | 1 | 5 | メジャー | 至近 | 自身 | - | 100↑ | |
| 効果：武器合成。能力値を合計した武器装備 | | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ[ﾓﾙﾌｪｳｽ] | 2 | 2 | メジャー | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果：Ｃ値-Ｌｖ | | | | | | | | |
| オリジナルツール | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | - | 100↑ | |
| 効果：達成値+[Lvx3] ラウンド1回 | | | | | | | | |
| 変貌の果て | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果：そりゃ元の外見は槍ですもの。違いますね。 | | | | | | | | |
| テクスチャーチェンジ | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果：物の外見を好きなのに変更。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |