

キャラクター名 ディナダン	プレイヤー名
------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1750				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	9	2	24	4	シューター	4		
	敏捷度	2		15	2	マジテック	1		
体	筋力	3		8	1	エンハンサー	1		
	生命力	6		11	1				
心	知力	9	1	18	3				
	精神力	10		18	3				

戦闘特技		
精密射撃	218	p
武器習熟/ガン	221	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 25 /合計 25	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	6	5

鎧と盾				必要					
鎧	ソフトレザー	ランク		筋力	7	回避力		防護点	3
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	合計値							0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール <small>射程30m、装填3</small>	2H	5		2d+ 8	10	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発入)x3	○□□○□□
いしころx20	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
毛布代(>ソリテール)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1722	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	15	45	2d+	0	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 マギスフィア	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗 チェック
「故郷の場所を知らない」「役に立たない得意技がある」「役に立たない得意技がある」「歌を褒められたことがない」 自分の生まれた場所どころか、年齢、本当の名前すらも分からないのだが、全く気にしていない。 最初の記憶はどこかの街を独りぼっちでふらふら歩きながら、もらった林檎を齧っていたら、旅芸人の一座に「一緒に行かないか?」と言われてついていった…というもの。エルフの割にどんくさく、音楽の才能も皆無だったが、そこで数々の役に立たない得意技を覚えた。あと、一座の護衛をしていたガンナーに魔動機術と射手としての技を学んだ。 一座とはうっかりはぐれてしまったのだが、この頭の軽い青年は生きていればそのうち会えるだろうし、俺たちもいい歳だから独り立ちしろってことだな、ということで勝手にふらふらモルトレットに来てしまった。		○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
「エルフの魔動射手ディナダン? ーとまあ、とりあえず一言で言うところ軽薄ナンパ男ってとこかねえ。とにかく筋力が無い。でも根っことはいいやつだよ——多分」(とある冒険者談)		○□□□⑥ ○□□□⑪ ○□□□⑯ ○□□□㉖ ○□□□㉗