

|                 |        |
|-----------------|--------|
| キャラクター名<br>ルーサー | プレイヤー名 |
|-----------------|--------|

|       |       |      |                           |    |        |
|-------|-------|------|---------------------------|----|--------|
| 種族    | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[水氷、銀+2]             |    |        |
| 生まれ   | 神官    | 性別   | 男                         | 年齢 | 240歳以上 |
| 冒険者Lv | 4     | 経歴   | 始まりの剣を求めている               |    |        |
| 経験点   | 1350  |      | 大失恋したことがある<br>棲家が燃えたことがある |    |        |

|   |    |     |     |    |     |        |      |              |     |    |     |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|--------------|-----|----|-----|
| 技 | 6  | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス | 技能           | Lv. | 技能 | Lv. |
|   |    | 器用度 | 7   | 1  |     | 14     | 2    | プリースト/賢神キルヒア | 4   |    |     |
| 体 | 14 | 敏捷度 | 12  |    |     | 18     | 3    | セージ          | 1   |    |     |
|   |    | 筋力  | 4   |    |     | 18     | 3    | エンハンサー       | 1   |    |     |
|   |    | 生命力 | 4   |    |     | 18     | 3    | アルケミスト       | 1   |    |     |
| 心 | 10 | 知力  | 8   | 2  |     | 20 + 1 | 3    |              |     |    |     |
|   |    | 精神力 | 8   | 1  |     | 19     | 3    |              |     |    |     |

| 戦闘特技      |     |   |  |   |
|-----------|-----|---|--|---|
| 魔法拡大/数    | 226 | p |  | p |
| 武器習熟/スタッフ | 221 | p |  | p |
|           |     | p |  | p |
|           |     | p |  | p |
|           |     | p |  | p |
|           |     | p |  | p |
|           |     | p |  | p |
|           |     | p |  | p |
|           |     | p |  | p |

| 言語     | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| エルフ語   | ○  | ○  |
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| 汎用蛮族語  | ○  |    |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |  |  |
|-------------|--|--|--|
| ビートルスキン     |  |  |  |
| パラライズミスト    |  |  |  |
|             |  |  |  |
|             |  |  |  |
|             |  |  |  |
|             |  |  |  |
|             |  |  |  |
|             |  |  |  |
|             |  |  |  |
|             |  |  |  |

| 技能     | 基本<br>レベル | 基本<br>命中力 | 基本<br>回避力 | 基本追加<br>ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター  | 0         |           |           |              |
| グラップラー | 0         |           |           |              |
| フェンサー  | 0         |           |           |              |
| シューター  | 0         |           |           |              |

| 鎧と盾                  |         | 必要<br>ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点  |
|----------------------|---------|-----------|----|-----|------|
| 鎧                    | チェーンメイル |           | 18 | -1  | 6    |
| 盾                    |         |           |    |     |      |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |         |           |    |     |      |
| 回避技能                 |         |           |    | 合計値 | -1 6 |

| 武器            | 用法  | 必要<br>筋力 | 命中<br>修正 | 命中力   | C値 | 追加<br>ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------------|-----|----------|----------|-------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ストーン<br>射程10m | 1H投 | 1        |          | 2d+ 0 | 12 | 0          | 6  |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|               |     |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|               |     |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|               |     |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|               |     |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|               |     |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|               |     |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避     | 防護点 | HP |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 3 m  | 18 m | 54 m | 2d+ -1 | 6   | 30 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力   | 生命抵抗  | 精神抵抗  | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 4   | 2d+ 0 | 2d+ 7 | 2d+ 7 | 31 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 神聖魔法 | 4   | 7  |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品 | 説明       |
|-----|----------|
| 頭   |          |
| 耳   |          |
| 顔   |          |
| 首   | 聖印       |
| 背中  |          |
| 右手  | 知性の指輪    |
| 腰   | アルケミーキット |
| 足   |          |
| その他 |          |

| 装備品 | 説明    |
|-----|-------|
|     |       |
|     |       |
|     |       |
| 左手  | 知性の指輪 |
|     |       |
|     |       |

■その他メモ■

■キャラクター詳細■

<大破局>終期から終戦直後のどこから生まれたエルフのナイトメア。どこかつかみどころのない性格。若い頃、シオンという非常に賢く博識な女性に憧れ、恋をしたが振られて以降恋愛沙汰や男女の何某に興味を持たなくなった。彼自身が好奇心と知識欲の塊であり、大破局の頃に失われた知識を復活させたいと思っている。その為知識を破壊する蛮族を嫌っており、そういった点が非常に目を引いたようでキルヒアの信者に声をかけられ神官となった。その身がナイトメアである事については一切悲観しておらず、むしろその寿命を生かしていつかは世界の全ての知識を手に入れ、多大なる知恵と演算の果てに未来予知すら可能にしたいという野望がある。今はまだその域にない為冒険者となって、始まりの剣に触れて世界中で起こっている事を知り得る存在になろうと夢見ている。

■一般技能■ (AW導入につき部分的にリビルドという形で採用)

・司書 5: 何年も図書館に籠って本を読み続けた為

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

