キャラクター名

八重

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
呪い	
愛犬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある場合攻撃判定出目+1
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	切断判定出目-2
メインクラス		引き裂き		オート	なし	0	こぶし、あごの効果は肉弾攻撃1+切断になる
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		きつねみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1,行動判定使用時、大失敗しても損傷しない
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		きつねしっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２