キャラクター名: レイフ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	♂	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	[B-4-5]毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	0		[B-1-4]大切な約束をしたことがある		
			[C-4-5]濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	11			19	3
体	4	筋力	5			9	1
		生命力	2			6	1
心	9	知力	10			19	3
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
スカウト	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	3

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 5	10	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食料１週間分	○□□○□□
弾丸（12発）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 80 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
12

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マギスフィア（小）	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

とある小さな王国で門番をしていた青年
その国の姫と叶わぬ恋に落ちてしまった結果心中を企てるも生き残ってしまう
重い罪を着せられ、４年間幽閉の後両腕を切り落とされ追放された
その後暫くは日雇いでどうにか生き残っていたが、マギテック協会の義手のテスターに選ばれてからマギテックを目指すようになる
両腕に埋め込んだ様々なギミックを活用し、一度死んだつもりになって二度目の人生を冒険者として過ごすこととなる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟