キャラクター名: クウネル＝サンダース

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	神官	性別	♂	年齢	61
冒険者Lv	11	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	1020		未だ叶わない夢がある		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3	4		12	2
		敏捷度	7	2		14	2
体	10	筋力	10	2		22	3
		生命力	15	11		36	6
心	10	知力	6	11		27 + 1	4
		精神力	10	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ｻﾞｲｱっぽい	9		
レンジャー	11		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	銀鱗の煌盾[流派装備]		10		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能		合計値		-1	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター 1H アルケミーキットの代わりに使用				2d+ 0	0	0											
イフリートの髪 残：■ 魔力6でファイヤーボールが使える	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
防具の達人	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
バークメイル		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ -1	17

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法使用時、威力で1ゾロしても魔力分回復
耳	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰDC装備	価格は下 in自作のウィッチポーション
顔	不適の仮面	HPが0以下から回復した時、追加で10回復
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	in自作ウィッチポーション
背中	野伏のサーマルマント	火＆水属性-1 専用化/コート代わり？
右手	知性の指輪	価格は下
腰	ブラックベルト	
足	ｻｲﾚﾝﾄｼｭｰｽﾞ[価格は下]	隠密判定に＋2
その他	野伏のﾄﾞﾐﾈｲﾀｰｽﾞﾏﾝﾄ	生命抵抗・精神抵抗・生死判定+1

装備品		説明
	携帯神殿[騎士神ヴィア]	聖印にもなり、1日1回、特殊神聖を消費0で使える
左手	信念のリング	精神抵抗+1
	ウェポンホルダー改	

その他メモ

PL:らい（♂）
種族：リルドラケン（♂）　年齢：61歳　身長：205cm
SAN値：65

ﾌﾟﾘ8/ﾚﾝｼﾞｬｰ11/ｾｰｼﾞ3/ｴﾝﾊﾝｻｰ1/ｱﾙｹﾐｽﾄ1

特技：①魔法拡大/数　③かばう　⑤防具習熟/盾A　⑦防具習熟/盾S　⑨ガーディアン　⑪防具の達人

練技：ビートルスキン（防護+2）　賦術：バークメイル

流派：ルキスラ銀鱗隊護警術

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クウネル＝サンダース

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
防弾加工	○□□□○□□
	○□□□○□□
RPとか消耗品とか	○□□□○□□
おひねり	○□□□○□□
	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
食料品一週間分x26	○□□□○□□
お酒x4	○□□□○□□
銘酒ドゥ・ロ・ブリュレx2	○□□□○□□
ランタン	○□□□○□□
頑丈なランタン	○□□□○□□
油x7	○□□□○□□
望遠鏡	○□□□○□□
スカウトツール	○□□□○□□
薬師道具セット	○□□□○□□
	○□□□○□□
＝装備＝	○□□□○□□
アルケミーキット	○□□□○□□
ブレストアーマー	○□□□○□□
ホプライトシールド	○□□□○□□
ストロングホールド	○□□□○□□
└ボマーカトリッジx4	○□□□○□□
サバイバルコート	○□□□○□□
迷彩のローブ	○□□□○□□
サイレントシューズ	○□□□○□□
韋駄天ブーツ	○□□□○□□
血結晶のチョーカー	○□□□○□□
水晶の首飾り	○□□□○□□
ディスプレイサーガジェット	○□□□○□□
ポーションインジェクター[予備]	○□□□○□□
投人機	○□□□○□□
マギテック・ベックス	○□□□○□□
恋人の呼び笛x2	○□□□○□□
└恋人の受音器x2	○□□□○□□
不撓のバックル	○□□□○□□
	○□□□○□□
＝戦闘消費系＝	○□□□○□□
救命草x10	○□□□○□□
魔香草x11	○□□□○□□
接合潤滑油x6	○□□□○□□
アウェイクンPx3	○□□□○□□

魔晶石5点x11	○□□□○□□
マナチャージクリスタル5点<LL>	○□□□○□□
知性の腕輪x2	○□□□○□□
知性の指輪x2	○□□□○□□
器用の指輪	○□□□○□□
器用の腕輪x2	○□□□○□□
筋力の指輪	○□□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□□○□□
陽光の指輪	○□□□○□□
熱狂の酒x3	○□□□○□□
弾き玉	○□□□○□□
陽光の魔符Ⅰ（生命抵抗+1）x3	○□□□○□□
陽光の魔符Ⅱ（生命抵抗+2）	○□□□○□□
月光の魔符Ⅰ（精神抵抗+1）x2	○□□□○□□
月光の魔符Ⅱ（精神抵抗+2）x2	○□□□○□□
B級マテリアルカード/緑x11	○□□□○□□
A級マテリアルカード/緑x41	○□□□○□□
S級マテリアルカード/緑x5	○□□□○□□
	○□□□○□□
＝RP用アイテム＝	○□□□○□□
交差した剣のエンブレム	○□□□○□□
エンブレム「花」	○□□□○□□
エンブレム「架け橋」	○□□□○□□
イグニションパイプ	○□□□○□□
アーカム観光案内	○□□□○□□
使いやすい調理器具セット	○□□□○□□
黄色いネズミの人形	○□□□○□□
競泳水着・特注サイズ	○□□□○□□
耳栓	○□□□○□□
着替え一週間分	○□□□○□□
羽ペンとインクのセット	○□□□○□□
└メモの用の白紙の本x2	○□□□○□□
ザイアの聖印x2	○□□□○□□
仮装衣装や小道具	○□□□○□□
黄金の腕輪	○□□□○□□
貯金x40	○□□□○□□
	○□□□○□□
＝工房使用料＝x11	○□□□○□□
└手製のヒーリングP+1②x10	○□□□○□□
└手製のスカーレットP②x3	○□□□○□□
└手製のスカーレットP②x5	○□□□○□□
└自作の魔香水x10	○□□□○□□

└自作の魔香水②x10	○□□□○□□
└自作のウィッチポーション②x10	○□□□○□□
	○□□□○□□
ミスリルチェイン購入→譲渡	○□□□○□□
消魔の守護石1点	○□□□○□□
消魔の守護石2点	○□□□○□□
消魔の守護石3点	○□□□○□□
消魔の守護石5点	○□□□○□□

所持金 569 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
競泳水着	20
頑丈なランタン	10
とんがり帽子専用化→HP→売却(喪失中)	50
聖王の冠専用化→HP	50
野伏のサーマルマント専用化→MP	50
野伏のサーマルマント購入	20
使いやすい調理器具セット	5
魔法のプレートアーマー専用化→売却(喪失中)	50
銀鱗の盾専用化売却(喪失中)	50
クラウゼー刀流入門	150
└野伏のドミネイターズマント購入	40
	70
	20
	20
	30
	20
	50
	50
	100
	30
	20

名誉点 所持 409 /合計 1164