

キャラクター名
フェリル

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	UGNエージェント
	キュマイラ					
オプション			年齢	実年齢15 過去の記憶を持っている	性別	女性
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	39	%
出自	古き記憶	経験	研究機関	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
野獣本能《ビーストハート》	PDロイス	NDロイス			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	—	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv								
オリジン:アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 攻撃力+ [Lv*2]								
コンセントレイト【キュマイラ】	2	2		至近	自身	自動	—	
効果: C値-Lv (下限値7)								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果: ダイス+ [Lv+2] D								
剛身獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 攻撃力+ [Lv*2] 装甲値+ [Lv*3]								
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	自動	—	
効果: 装甲値+ [Lv*10]								
究極獣化	1	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果: ダメージ+LvD 装甲値+10								
至上の毛並み	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とあるFHセルの技術の結晶。
人間を素体に神話の生き物を持ち移らせるという実験の唯一の成功作品。
しかしFHセルはUGNの襲撃により壊滅、その時、培養カプセルに入れられていたフェリアスをUGNエージェントが保護する。
培養カプセルから出た後のフェリルは基本的に他者との関わりを持つとはしなかった。
だがあるエージェントにのみ関心を持っており、その人の命令には基本的に従順である。

フェリルは過去の神話の記憶を断片的にだが受け継いでいる。
それゆえに少し達観したような性格をしている。しかし記憶は過去のものしかほとんど持っていないために現代になじめていない
基本的に興味を示すようなことはすくないが、あるエージェントの命令であれば素直に聞く。
今の自分の本性をわかっているため、明るい性格ではなくどちらかというと戦闘のための兵器であると認識している。

戦闘スタイルは自身を狼の姿に変化させて戦う。
首にレネゲイドを調整する首輪を巻いており、究極獣化を使うときにはこれを外す。
究極獣化状態のときは北欧神話の怪物フェンリルの姿に変化する。
この力は未熟であるため伝説通りの力とまではいなくてもそれ相応の力は持っている。

『神を冒瀆せし神獣は、新たな罪状をその身に刻む』
そう呟いて数刻、フェリルの毛糸が変色する。
きれいな白銀の体毛に青くそしてどこか黒く輝く毛に変貌し、その鉤爪はすべてを引き裂ける程に弾猛で鋭かった。
その威圧感はまだで、...