キャラクター名

チョロ松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
凌辱	凌辱の記憶、屈辱の反復。されるがまま。誇りが引きちぎられる。
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松兄さん		3	①②③④⑤	
一松		3	①②③④⑤	
十四松		3	①②③④⑤	
トド松		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の守護者		オート	なし		このPCが「楽園」か「花園」にいる場合、「楽園」にいる手駒が使用するマニューバは全てコストとして行動値1点消費(このPCが完全解体でも有効)
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃判定にて出目＋1
メインクラス		集中		ラピッド	なし	自身	攻撃判定＋1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2(この装備箇所を損傷した場合、任意の基本パーツひとつ追加で損傷)
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1
腕		救急箱		オート	なし		このパーツが破壊されてなければ、自分以外の兄弟の基本パーツ合計3つ選んで損傷前の状態に戻す
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバ1つのコスト－1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		ぬいぐるみ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1