

キャラクター名
羽柴 小百合

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	プロゲーマー
	ノイマン					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	権力者の血統	経験	心の壁	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	10
精神	6	0	0			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術: 麻雀	1		知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
嗚呼、勝利の御旗は女神の為に		0				《戦術+常勝の天才》
我が御言葉は勝利を導く(勇気の切斷不可避ですね、分かります)		0				《アドヴァイス+戦場の魔術師》
情報収集、お上手ですね		0				《生き字引》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バイク	
思い出の一品: 鈴	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 起源種P		N		
羽柴 蔵頭	P 感服	N 嫌悪		
キュリオス	P 好意	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	2	6	SU	視界	シーン(選択)	-	-	
効果: 自対象不可。ラウンド中のメジャーアクションのダイスを+Lv個。								
常勝の天才	2	6	SU	視界	シーン(選択)	-	ピュア	
効果: 1シーン1回。自対象不可。ラウンド中対象が行なうあらゆる攻撃の攻撃力を+[Lv*4]する。								
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	-	100	
効果: 1ラウンド1回。対象の判定直後に宣言。達成値を+[Lv*3]する。								
戦場の魔術師	1	3	メジャー	-	3体	シンドロームリミット		
効果: 1シナリオ[Lv+1]回。《アドヴァイス》と組み合わせた判定の対象を3体に変更する。								
アドヴァイス	7	4	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果: 次に対象が行なうメジャーアクションのC値-1(下限値6)、ダイス+Lv。								
生き字引	2	1	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果: 情報収集判定のダイスを+Lv個。								
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 物品や品物から対象の人物像を描き出す。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

あだ名はマメシバ子。
 大体支部の仕事を早々に済ませてネトゲをしている……かと思いきや手の空いている職員をとっ捕まえてチェスや将棋をしている姿も見受けられる。
 そして、こう見えて麻雀が強い。(おい、戦術はどこに行った)
 一度ジャームやFHとの戦闘となるとその真価を発揮する。
 引き籠もっているイメージを持たれがちだが「一人で」どこかに行くことが多い。
 趣味は車の運転。
 彼女の部屋から独り言が漏れ聞こえてくるとそれはネトゲ中かキュリオスとの会話である。
 羽柴の家系を憎み、疎まれたことを根に持っている部分がある。
 ビジネスライクな関係が基本的には、好き。