キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	12
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	23	19	26	7
ボーナス	2	2	2	7	6	8	2
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	9	7	10	3

HP	88
MP	124
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍師の軍配			10		5			
左手									
頭部									
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助									
装身具	ダイワ流軍学書								
能力値			3	0	3	0	10	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	10	2	10	11	10	6 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	10					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品

現在重量：	0		
最大重量：	7	所持金：	-10800
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを3d6+CL×3点回復する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールと同時に使用。ヒールをイニシアチブプロセスで使用できる。								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が受けているバッドステータスを回復する。								
	1							
効果：								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果 :効果をダイスで求めるスキルとパワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増減を行う「分類：魔術」の効果に+[SL×2]する。								
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行う判定の直後に使用。その判定の達成値に-[SL×3]する。								
	1							
効果：								
グランドマスター	1		パッシブ		自身			
効果： 自分が使用するフォーキャスターのスキルのコストを-2する。								
ブランダームーブ	3	7	判定直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行うリアクションの判定に-[(SL)d]する。								
ファストムーブ	3	6	判定直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行う命中判定の直前に使用。その判定に-[(SL)d]する。								
バッドムーブ	3	10	DR直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行うDRに-[(SL)d]する。								
アウトプレイ	1		パッシブ		自身			
効果： 所持している《タクティカルプレイ》《ポジショナルプレイ》の[SL上限:5]を[SL上限:10]にする。								
タクティカルプレイ	6	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果 :ダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージに+ [SL×4] する。この効果はラウンド終了まで持続する。このスキルを使用後、行動済みとなる。								

セットアップ
・タクティカルプレイ+ダイワ流軍学書 SL6
ダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージに+ [SL×6] する。この効果はラウンド終了まで持続する。このスキルを使用後、行動済みとなる。 mp3

イニシアチブ
・クイックヒール SL1 ヒールと同時に使用。ヒールをイニシアチブプロセスで使用できる。シーン1回 mp5

メジャー
・ヒール SL1 対象のHPを3d6+CL×3点回復する。 mp4
3d6+36+2+10 ヒール+エフィシエント+クルセイダーガーブ
・キュア SL1 対象が受けているバッドステータスを回復する。 mp5

判定直前
・ブランダームーブ SL3　20m 対象が行うリアクションの判定に-[(SL)d]する。シーン１回　mp7
・ファストムーブ SL3 20m 対象が行う命中判定の直前に使用。その判定に-[(SL)d]する。シーン１回 mp6
・ブリッツセンス SL3 至近 対象が行うダイスロールの直前に使用。対象のダイスロールに+1dする。シーン１回 mp3

判定直後
・リバーサル SL3 20m 対象が行う判定の直後に使用。その判定の達成値に-[SL×3]する。シーン１回 mp3
・プロテクション SL5 20m 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]　mp3
5d6+21

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブリッツセンス	1	3	判定直前	至近	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	対象が行うダイスロールの直前に使用。対象のダイスロールに+1dする。							
	1							
効果：								
ハイプロテクション	2		パッシブ		自身			
効果：	《プロテクション》の効果に+[5+SL×3]する。							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								