キャラクター名: ヒズミ=クチノハ

プレイヤー名:

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	「負けず嫌い」と称されたことがある		
経験点	0		自分のものではない記憶がある		
			恥ずかしい癖を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	2	9	1	25	4
		敏捷度	9	12	2	36	6
体	9	筋力	3	6		18	3
		生命力	8	3		20	3
心	3	知力	11	4		18	3
		精神力	10	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	6		
バード	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技

タフネス	2122p		PZ20p
トレジャーハント	2120p		PY35p
ファストアクション	2123p		PY35p
防具習熟/非金属鎧	222 p		PZ27p
全力攻撃	IB36 p		PZ27p
なぎ払い	IB38 p		PY20p
頑強	IB29 p		PY20p
超頑強	IB29 p		PY28p
命中強化	IB32 p		PY28p
	PY32p		PY28p
	PY32p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
アンチボディ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
レジスタンス		
サモン・スモールアニマル		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	17	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ピエロベスト		7	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	19	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 16	10	14	28										
グレートソード 必筋27 OM+3&魔化&イグニタイト加工 ジャイアントアーム前提	2H		1	2d+ 17	10	15	42										
ロングスピア 必筋23 OM+3 ジャイアントアーム前提	2H			2d+ 16	10	14	33										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 17	12	14	30										
マナドーラ×3 「ファイナルストライク」武器が破壊される代わりに命中判定の出目「11」固定、魔法ダメージ化 名誉点20	2H	18	2	2d+ 18	12	15	33										
ジェントルマンズケイン 必筋22 ジャイアントアーム前提 名誉点30	2H	12	2	2d+ 18	12	15	22										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 19	3

HP
100

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 赤の眼鏡	眠らない
首 水晶の首飾り(専用)	毒に対する抵抗判定+1 HP+2
背中 ウェポンホルダー	武器1つを補助動作で収納/取出
右手 疾風の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 カエルの足	水泳判定+2
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

一般技能:マーチャント5 コック5

ひたすら手癖の悪い泥棒猫
目についた高価なモノや好みの女の子の私物はついつい盗みたくなる
その為憲兵に追われることも日常茶飯
わりかしならず者だが各地を巡って様々な流派を学んでおり、そのツテの者からの知名度はかなり高い
とはいえ大半は齧った程度なのだが…

またたびを嗅ぐと発情する

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヒズミ＝クチノハ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
下駄	○□□○□□
冒険者セットx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
3点魔晶石x30	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx2	○□□○□□
マテリアルカード金Ax5	○□□○□□
マテリアルカード金Sx5	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
運命の楽譜:レジスタンス	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
以下きっとくだらない雑貨	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ワインx2	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
とろける調味料x2	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
水石x3	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
ホーリーウォーターx3	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
クールドロップx5	○□□○□□
イカサマカードセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□