

キャラクター名  
有馬 千夜

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー		ワークス	アーティスト	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	加虐		初期侵食率	35 %
出自	兄弟	経験	永劫の別れ		邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	0			3	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:	2		知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼斬りの古太刀	白兵	4r+6	3	10		攻撃命中時Eロイス一つを無効化

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
デモンズシード					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ロイス	消費	
遺産:鬼斬の古太刀	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-lv								
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果: [lv*5]のHP消費、攻撃力+[消費したHP]								
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 条件達成時シーン中ダイス+[lv*2]								
喰らわれし贄	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 条件達成時シーン中攻撃力+[lv*3]								
極限暴走	1	-	常時	至近	自身	自動	りみっと	
効果: エフェクト起動条件変更、浸食基本値+3								
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 自身に暴走付与、R中攻撃力+[lv*3]								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	-		
効果: あらゆる判定を【精神】で代用								
原初の赤:一閃	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: 全力移動をしたのち白兵攻撃								
原初の白:バリアクラッカー	3	6	メジャー	武器	-	対決	80↑	
効果: ガード不可装甲貫通 シナリオlv回								
原初の黒:ヒュドラの怒り	6	6	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果: R中ダイス+3、攻撃力+[lv*3] 解除負荷暴走付与								
絶対零度	3	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 暴走中【精神】判定のダイス+[lv+1]								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[lv*4] ダイス-2個								
	★							
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--