

キャラクター名
四月一日 澄明 (ワタヌキ スミハル)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	ヒーローC	カヴァー	喫茶店員
	サラマンダー					
オプション			年齢	21	性別	男
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	36	%
出自	有名人	経験	約束	邂逅	友人：鷲ノ宮キョウ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4		0			4	行動値	7
感覚	0		1			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：ヒーロー	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヒーローズクロス	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス：永遠の炎P		N		
友人：鷲ノ宮キョウP	友情	N 疎外感		
妹：四月一日智沙：SP	幸福感	N 隔意		
霧谷雄吾	P 誠意	N 劣等感		
栗野大牙	P 有為	N 憤懣		
グレートエッジ	P 執着	N 脅威		
小松	P 連帯感	N 不安		

最大財産P： 6 残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果： クリティカル値 -[LV]								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	単体(?)RC/対決	-		
効果： 「攻撃力：+[Lv×2]」の射撃攻撃								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体 RC/対決	100↑		
効果： 「攻撃力：+[Lv×5]」の射撃攻撃								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	-/対決	ピュア	
効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。装甲値無視。								
バーニングハート	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： HPダメージ直後に使用。暴走を受ける。そのシーンの間、攻撃力を+[Lv×2]。								
エターナルブレイズ	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： ラウンド中、サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×4]。ラウンド中、【行動値】-5。								
紅蓮の憎悪	5	(3基本値)	常時	至近	自身	自動	-	
効果： バステ中、攻撃力+[Lv×3]。侵食値レベルアップはしない。								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ダメージロール直前に使用。カバーリングを行う。行動済みならず、また行動済みでも使える。1メインプロセス1回。								
絶対冷度	5	(3基本値)	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 暴走中、【精神】を使用する判定のダイスを+[Lv+1]。侵食値レベルアップしない。								
予告状	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果： 予告状を出したりビルにマークを映し出したり、多くの人に知れ渡るサインを出してから登場する。怪盗キッド								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

初期経験点：280点
※Dロイス「永遠の炎」をエフェクト欄に加えるため、初期経験点を280から+15して295としている。

熱気と冷気がないまげになってしまい水しか出せないサラマンダー。水で戦う。水であっても圧力調節なりなんなりすれば十分火力が出る（そうできるよう練習した）。

ダメージを受けるとキレて火力が上がるマン。しかも《炎陣》で勝手にダメージを受けようとする（ただし1度きり）。キレる癖には絶対零度という謎