

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	英雄			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	18	6	15	6	9
ボーナス	3	3	6	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	7	2	7	2	3

HP	51
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインクロスボウ	30m	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	2	14	9
スキル	スペシャライズ：弓		3	3					
その他									
総計(右)			7	11					
総計(左)					7	6	2	14	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーションx2	
MPポーション(割引)x2	
ハイMPポーション(割引)x1	
冒険者セット	
換金アイテム	

現在重量： 10

最大重量： 16

所持金： 38

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取るとダメージ+[SLx2]								
ブルズアイ	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ホークアイ	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SLx3]する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する								
クローズショット	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果： エンゲージしているキャラクターを対象として射撃攻撃を行うことができる。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ピアシングストライク	1	5	DR直前		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	視界、単体	
効果： 対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルを無効化する								
ジャッジメント	1		戦闘前	視界	場面(選択)	自動成功		
効果： シーン終了時まで対象の行動値を+2する。自身は選択不可								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1D								
スペシャライズ：弓	3		パッシブ		自身		弓使用	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする								
アームズマスタリー：弓	1		パッシブ		自身		弓使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1D								
スピードショット	1		パッシブ		自身		弓、銃、魔導具	
効果： 装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正±0」に変更する								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。更に、トラップ探知に失敗してもトラップを作動させなくなる								
オピニオン	★		パッシブ		自身			
効果： 交渉、説得などの【精神】判定に+1Dする								

現在重量： 10

最大重量： 16

所持金： 38

預金・借金：

