キャラクター名
クロード

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 4 |
| **サポートクラス** | ガンスリンガー | **Lv.1:** | ガンスリンガー | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | ２２ |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 没落 |
| **出自（効果）** | 狩人 | | | **目標** | 好奇心 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 15 | 18 | 8 | 9 | 11 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 5 | 6 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 7 | 7 | 2 | 4 | 4 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 58 |
| **MP** | 44 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ガンパード | 10m | 0 | 13 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | パッデッドアーマー | | | | | 7 | | | -1 |
| 補助 | バックラー | | | | 1 | 2 | | | -1 |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | 1 | | | | | |
| **能力値** | | | 7 | 0 | 7 | 0 | 4 | 11 | 10 |
| スキル | 《ウェポンルーラー》命中+[SL+1] | | 3 | | | | | | |
| その他 | サクセション | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 10 | 14 | 8 | 10 | 4 | 11 | 8 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 4 | | | 4 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| HPポーション | |
| HPポーション | |
| HPポーション | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 9 | | |
| 最大重量： 12 | 所持金： 274 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1] | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 武器攻撃と同時 | - | 自身 | - | ウォーリア、シナリオ1回 | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用する。そ の攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメー ジに＋［ＣＬ×10］する。 | | | | | | | | |
| キャリバー | 1 | | アイテム | | 自身 | - | | |
| 効果： キャリバーを１個取得する。 | | | | | | | | |
| キャリバーガンパード | 2 | | アイテム | | 自身 | - | | |
| 効果： 《キャリバー》で取得した「種別:魔道銃」の武器の「攻撃力」に+[SL×3]し「重量:6][装備部位:双]に変更 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:魔導銃 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔導銃の命中判定に+1D | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 回避判定に+1Dする | | | | | | | | |
| パリー | 1 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 回避判定に+1D、メジャーアクションの判定を-1Dする。マイナーで解除宣言をするか、シーン終了まで持続 | | | | | | | | |
| ワンコインショット | 1 | 4 | ダメージロール直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 射撃ダメージロール直前に使用、相手の【物理防御力】、【魔法防御力】に-[SL×3] | | | | | | | | |
| トラッキング | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 追跡の判定に+1d | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 跳躍登攀に+1d | | | | | | | | |
| サクセション | 1 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | | |
| 効果： プリプレイに装備、携帯している武器か防具から一つ選択武器なら攻撃+1、防具なら【物理防御慮、魔法防御】にそれぞれ+1 | | | | | | | | |
| トレーニング：《敏捷》 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 敏捷の能力基本値に+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：《筋力》 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【筋力】の能力基本値に+3 | | | | | | | | |

没落した名家の出身。上流階級の嗜みか親が狩猟をすることが有り、それに同道していた事で狩りの知識を身に着けた。
元々家を窮屈に感じており、没落して自由になってこれ幸いとこれまで見れなかったものが見れるという好奇心から冒険者になった。
いくらか残った財産を持ち出すために父が持っていた骨董品の倉庫に入った時に現在の愛銃を見つけた。購入したはいいが扱う事が出来ずに放置されていたようだが、クロードが手に取るとなぜか昔から知っていたように扱い方を理解できた。

ゴブリン掃討戦時に、《キャリバー：レーベントート》を入手したがその銃には忌避感を抱いている。日頃持ち歩いてはいるがそれは放置しておくと災厄の種になりかねないと考えており、手元で管理して置く方がいいと考えているからである。余程の事が無い限り《レーベントート》は抜かない、危険なものと確信した時、もしもの時は破壊しようと密かに考えている。