

キャラクター名 ソリッド プレイヤー名

種族: ソレイユ, 種族特徴: 輝く肉体、太陽の再生、太陽の子, 生まれ: 拳闘士, 性別: 男, 年齢: 70, 冒険者Lv: 7, 経験点: 1920, 経歴: 田舎で育った, 魔物を倒したことがある, 何かの大会で優勝したことがある

ステータス表: 能力値(A-F), 成長, 他修正, 能力値, ボーナス, 技(Lv.), 技能(Lv.)

戦闘特技: 追加攻撃(220 p), 投げ攻撃(225 p), カウンター(2120 p), 鎧貫き(1B39 p), トレジャーハント(2120 p), 両手利き(1B32 p), 武器習熟A/格闘(1B31 p), 頑強(1B29 p), 命中強化(1B32 p)

言語: 交易共通語(○), ソレイユ語(○)

練技/呪歌/騎芸/賦術: キャッツアイ, マッスルベアー, ガゼルフット

技能: ファイター(0), グラップラー(7), フェンサー(0), シューター(0)

鎧と盾: ポイントガード, 盾, その他補正(防具習熟/回避行動 etc), 回避技能: グラップラー

武器: パワーリスト+1, 用法: 1H, 必要筋力: 5, 命中修正: 1, 命中力: 2d+13, C値: 9, 追加ダメージ: 14, 威力: 10

制限移動: 3 m, 通常移動: 24 m, 全力移動: 72 m, 回避: 2d+12, 防護点: 0, HP: 64, 魔物知識/弱点: 2d+, 0/X, 先制力: 2d+, 9, 生命抵抗: 2d+, 11, 精神抵抗: 2d+, 9, MP: 12

魔法技能: Lv., 魔力, 魔法技能, Lv., 魔力

装備品: 頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手: 器用の腕輪, 腰, 足, その他: 敏捷の指輪

装備品: 左手: 筋力の腕輪

その他メモ: 肉体労働者Lv5, 漁師Lv5, 予定特技両手→武器習熟→頑強→命中強化→防具習熟, 元々は漁村の生まれで肉体労働や漁師で日ごろ食いつないで来ていたがある日の作業中現場が魔物に襲われた。その魔物を殴り倒したところ、どうやら懸賞がかかった魔物だったらしく金が手に入り、これ冒険者の方が儲かるんじゃないかね? と思い冒険者を始めた。好きなものは綺麗な若いお姉ちゃん、趣味は筋トレと酒, 「俺はソリッドってもんだ」「かわいいお姉ちゃんとはいつでもお近づきになりてえからよろしくな!」, 自動失敗チェック: □□□□⑤, □□□□⑩, □□□□⑮, □□□□⑳, □□□□㉑, □□□□㉒, □□□□㉓, □□□□㉔, □□□□㉕

