

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプション	ソラリス		年齢	28	性別	女
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28	%
出自	姉妹	経験	喪失	邂逅	居場所	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	0	1	3			4	(非装備時)	11
精神	2	0	1			3	戦闘移動	16
社会	6	0	0			6	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉	3	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
生命値は終わらない(コンフリクト・ネバー・エンド)		0				80↑100↓ 範囲(選択)に対して対象の次のメジャーアクションをC-1、判定D+10
		0				100↑ 範囲(選択)に対して対象の次のメジャーアクションをC-1、判定D+12
		0				※シナリオ5(100↑6)回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
『記憶探索者』	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
カムダウン	2	3	セットアップ	視界	シーン	自動		
効果: 組み合わせ不可。ラウンド間シーン登場のオーヴァード/ジャームのあらゆる判定のダイスを-Lv×2個								
奇跡の雫	5	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が戦闘不能になったとき、HPをLv*5まで回復する。シナリオ一回。								
狂戦士	5	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象の次のメジャーアクションC-1、判定D+(Lv*2)								
ポイズンフォッグ	5	2	メジャー	至近	範囲	自動		
効果: 組み合わせたものを範囲(選択)変更。シナリオLv回								
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動		
効果: 使用回数制限1回復								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼卓内傾向
ほぼほぼNPCとして作ったのでそんなもんじゃないです。
やるとしても支援のみ。

▼成長目標
いや、ないよ(……)
カムダウンとか帰還の声は完全にフレーバーなので……。アクアウィーターエとか取得したらいいのかもしれない。さらなる力は射程問題で諦めたので。
あとあまりにもコードネームが可哀想だったためちょっと変えた。

▼参加シナリオ
ないです。