

キャラクター名
レギルム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	200		異性を口説くのが好き 大怪我をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	3		23 + 2	4
敏捷度	4	1		16	2
筋力	8	2		19	3
生命力	3	1		13	2
知力	8	1		16 + 2	3
精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
フェアリーティマー	1		
スカウト	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
鷹の目	1B30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	
パラライズミスト	
ミラージュデイズ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	6	7

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 8	10	7	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	3	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 6	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース 宝石を4つまで納めることができる。
背中	矢筒 徹甲矢装填、♠*12
右手	叡智の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	矢筒 徹甲矢装填、♠*12

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
【プロフィール】	
とある田舎町で暮らしていた青年、小さな村で子供の頃から狩猟の訓練を受けていた 成人後、すぐに村を出て狩猟生活を送っている	□□□□⑤
絵画を書くのが趣味でいつもスケッチブックを手に持っている	□□□□⑩
異性に対して好奇心が強く、暇があれば口説いてしまう悪い癖があった	□□□□⑮
外観が悪いわけではないので成功することも多く	□□□□⑳
そのことにより一度大きな問題となり、大怪我を負ってしまう	□□□□㉑
さすがに懲りたのか、口説く頻度は減ったものの、完全になくなることはなく	□□□□㉒
時折異性を口説いては周囲を困らせている	□□□□㉓
【知り合ったPC達】	
・項目は基本友好度のみ、プラス感情=◇2点・▽1点、マイナス感情=◆2点・▼1点、上限10点	□□□□㉔
	□□□□㉕

