キャラクター名
メリー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	フェアリー			**境遇**	親友
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	5	5	12	20	14	13	8
ボーナス	1	1	4	6	4	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正				1	1	1	
能力値	1	2	4	9	6	6	3

HP	45
MP	63
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	カイトシールドS1:精神		0	0	0	4	0	-1	0
左手	ラウンドシールドS1：知力		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハットS2:対抗「毒」　暗視					1			
胴部	レザーアーマーS1:侍祭					5			-1
補助									
装身具	大きな目								
能力値			2	0	4	0	6	10	6
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	4	13	6	8	5 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9	6	4	19	+ 3 d
アイテム鑑定	9	6	4	19	+ 2 d
魔術判定	9	6	1	16	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPポーション*5	
月光の種	
HPポーション	

現在重量：　10		
最大重量：　10	所持金：　250	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：フェアリー	★	3	判定時	20	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1	
効果：判定に-3　飛行								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御中	
効果：対象が受けるダメージに-[SLd]+9								
ヒール	1	3	メジャー	20		魔術		
効果：3d+cl×3+8								
エフィシエント	4							
効果：回復・軽減+8								
ハイウィズダム	3							
効果：知力判定+6								
アフェクション	1		DR直後	20	単体	魔術	ｼﾅﾘｵ1	
効果：ダメ0								
トリビアリスト	1	6					ｼｰﾝ1	
効果：知力判定に変更								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：エネミー識別								
コンコーダンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：エネミー識別範囲化								
エンラージリミッド	1							
効果：								
フェイス：ダナン	1							
効果：プロテクション+1								
ハンズオブライトⅠ	1		戦闘前			自動		
効果：フェイト1点消費。プロテクション+1d　ｼｰﾝ終了まで								
ハンズオブライトⅡ	1		セットアップ			自動		
効果：フェイト1点消費。ヒール発動								
トレーニング：知力	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：識別+1d								

プロテクション
騎士を両親にもつ。
本人も騎士になろうと思っていたが

ある日、いつも遊んでいた一番の親友が重い病気にかかり
命に別状はないものの、外に出歩けなくなってしまう。

また一緒に遊べる日を夢見て、
神官となり、癒しの力を学んでいる。