

キャラクター名
ジル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	3

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま闇に入ってしまう。入ってはいけないのに、入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。
いじめ	背づくまに、気分のままに、弱い奴をいたがってやったこと。そくだ仲間いた。みんなでそいつを囲んで遊んでやった。蹴ったり髪を引っ張ったり頭に何かかけてやったり。楽しかったなあ。
密室	
化物	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナフィ	恋心	1 ①②③④⑤	
キャロル	恋心	0 ①②③④⑤	
アルバレスト	友情	1 ①②③④⑤	
パラドキア	感謝	4 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして自身の基本パーツ1つ損傷、行動、攻撃、切断判定を振り直す。
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃出目+1してよい。
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		刹那		オート		自身	自身が攻撃マニューバを使用した際、自身以外はラピッド、ジャッジタイミングでマニューバを使用することができない。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定出目+1。ターン終了時および戦闘終了時に自身のパーツ1つ損傷。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストとして自身の基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート			最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可。
頭		リミッター		オート			このパーツが損傷した時に宣言する事により最大行動値+2。効果を適用したバトルパーツ中の修復不可。
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1。行動判定に大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		いけにえ(うじむし)		オート			ターン終了時および戦闘終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		大鉄		アクション	3	0	白兵2+切断。対象の切断判定出目-2。
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、追加で基本パーツ1つ損傷。
腕		ガントレット		オート		自身	ダメージタイミングにおいて装備箇所のみ防弾1。さらに装備箇所にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	コストとして自身の基本パーツ1つ損傷。与える肉弾、白兵ダメージ+1、再使用可、重複不可。
腕		壊れた弓		オート			最高の友達の形見。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1