

キャラクター名 センチュリー

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	2300				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	Lv.
		器用度	11	1		19	3	ファイター	2		
体	7	敏捷度	2	1		10	1	コンジャラー	1		
		筋力	8			15	2	スカウト	1		
心	13	生命力	6			13	2				
		知力	6	1		20	3				
		精神力	6			19	3				

戦闘特技		魔力	MP
魔力撃	基 2 5 9 p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	経験値	消費MP	消費時間	効果
マッスルベアー						

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 40 /合計 40	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	3	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		必要筋力		必要回避力		必要防護点	
鎧	ソフトレザー		7						
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	ファイター	合計値	3						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	2H	15		2d+	5	10	4	25									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
	○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>

		○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
		○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
		○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
		○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
		○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
		○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/> ○ <input type="checkbox"/>
所持金	1065	G
		預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	10	30	2d+	3	3
					19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/×	2d+	2	
		2d+	4	2d+
			5	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	学園証
背中	ロングマント
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

魔法文明に関する研究をしてる人間の男に引き取られ、育てられた孤児。刺激を与え、前世の記憶を引き出すために学園への入学を命じられた。試験を受けるにあたって基本的な戦闘訓練などを受けている。大人しい性格だが、戦いの勝利が成長に明確に繋がるということを前世の記憶から知っており、戦いの際にはどこか強い殺意めいたものが表に出ることも。

魔法陣の場所：背中 一人称：私 育て親の呼び：/？/？

自動失敗チェック ○○○○⑤ ○○○○⑩ ○○○○⑱ ○○○○⑳ ○○○○㉑ ○○○○㉒ ○○○○㉓ ○○○○㉔ ○○○○㉕ ○○○○㉖ ○○○○㉗ ○○○○㉘ ○○○○㉙ ○○○○㉚ ○○○○㉛ ○○○○㉜ ○○○○㉝ ○○○○㉞ ○○○○㉟ ○○○○㊱ ○○○○㊲ ○○○○㊳ ○○○○㊴ ○○○○㊵ ○○○○㊶ ○○○○㊷ ○○○○㊸ ○○○○㊹ ○○○○㊺ ○○○○㊻ ○○○○㊼ ○○○○㊽ ○○○○㊾ ○○○○㊿