キャラクター名
水越幸雄<ミズコシ・サチオ>

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エグザイル<br>バロール | ワークス | サイドキック | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 76 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | カバーリング．1メインプロセスに1回 | | | | | | | |
| 異形の刻印 | 10 | 2 | 常時 | | | 自動 | | |
| 効果： | HP↑Lv*5 | | | | | | | |
| 形状変化"柔" | 5 | 2 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | シーンの間、ガード値を+[Lv x 2] | | | | | | | |
| スプリングシールド | 3 | 2 | オート | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | ガード時、ガード値+10。1シーンにLv回 | | | | | | | |
| デモンズウェブ | 5 | 2 | オート | 10m | 単体 | 自動 | 80↑ | |
| 効果： | ダメージ算出後に発動。対象のHPダメージを- [LV + 1]D点 | | | | | | | |
| 命のカーテン | 3 | 4 | オート | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 10mまでなら遠く離れた相手もカバーリングできる | | | | | | | |
| →守護者の巨壁 | 1 | | オート | 視界 | | 自動 | Limit | |
| 効果： | 前提↑。攻撃対象を自分単体に.1S1回 | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 3 | 4 | オート | 視界 | | 自動 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| →特異点定理 | 3 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | Limit | |
| 効果： | MP間、ガード値を+LvD | | | | | | | |
| セットバック | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 暴走以外の任意のバッドステータスをLv個回復 | | | | | | | |
| 美しき罪人 | ★ | | 常時 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 代謝で美しい体型を維持できる | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |