

キャラクター名 コッタ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	6
冒険者Lv	2	経歴	監禁されたことがある		
経験点	2000		両親に愛されて育った 命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	2			6	1	フェアリーテイマー	2			
		敏捷度	1			5	0	セージ	1			
体	7	筋力	3			10	1	ライダー	2			
		生命力	2			9	1					
心	11	知力	12	2		25	4					
		精神力	8	1		20	3					

戦闘特技			
魔法拡大/確実化	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
騎獣強化	

名誉アイテム	点数
名譽点 所持 40 /合計 40	

技能	技能レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
				2d+															
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
宝石x4	○□□○□□
騎獣契約書	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび	○□□○□□
フック	○□□○□□

着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1555 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	5 m	15 m	2d+ 0	4	15

魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	6/5	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	スカーフ	
背中	ポンチョ	
右手	宝石ケース	形状は腕輪。宝石を4つ装着
腰	学園証	タチカワ学園の学生である証
足	ブーツ	
その他	背負い袋	所持品を入れてる(冒険者セットのやつ)

装備品		説明
左手		

— その他メモ —

放浪の旅をする冒険者夫婦の間に生まれたタビットの男の子。  
 橙色の毛並みで、耳の付け根付近が横に広く、ウサギというよりキツネに近く見える外見が特徴。  
 性格は真面目で裏表がない感じだが、実はちょっとした悪戯好き。  
 荷馬車を馬で牽いて旅をしていた両親に育てられた影響で馬の扱いが得意になり、様々な知識を両親から教わった。

その旅の途中で両親から離れて遊んでいたところを盗賊に攫われて監禁されてしまった。  
 両親がすぐに救出に来てくれたが、盗賊に人質にとられて命の危機に瀕することになる。  
 その時、同じように捕まっていた妖精が助けてくれて、無事に救出された。  
 それから、その妖精と共に過ごすようになり、フェアリーテイマーとしての技能を身につけることとなった。

しかし、いつまでも守られてはいけなさと感じ、両親みたいに強く戦える術を身につけたいと思い始める。

自動失敗	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓