

キャラクター名
アリサ・ストレア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	13	経歴	敵対するものが居る		
経験点	-66000		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 家族に冒険者が居る		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		20	3
体	14	敏捷度	2	1		9	1
		筋力	5	2		21	3
		生命力	5			19	3
心	10	知力	9	24		43 + 1	7
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/グレンダール	8		
レンジャー	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
魔力撃	1B39 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
武器の達人	1B31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	16	14	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェーン		10+10	0	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	14	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 16	10	19	30											
くすんだアステリアの連刃剣	1H	5		2d+ 16	10	19	20											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 14	11	73

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 16	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	15			

装備品	説明
頭 バンダナ(赤)	
耳	
顔	
首 ネックレス(発動体)	
背中 ローブ(サマー/アラント(銀・多機能))	火、水・氷のダメージ-1点
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト	防護点+ 1
足 韋駄天ブーツ	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
ウエポンホルダー	補助動作で武器を着脱可能
左手 月光の指輪	

その他メモ	自動失敗
髪結い3 用心棒3 料理人2 聖職者2	チェック
お父さんはフェンディルの冒険者。 魔剣で迷子になった際お父さんが助けに来てくれた。 お偉いさんはあまり好きじゃない。	<input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> ㉕

