キャラクター名: 銀鱗隊神官戦士

プレイヤー名:

種族	センティアン	種族特徴	刻まれし聖印、神の恩寵、神の御名と共に		
生まれ	神官戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	7			13	2
体	14	筋力	4			18	3
		生命力	4			18	3
心	6	知力	7			13	2
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	2		

戦闘特技

かばう	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		18	-1	6
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 3	12	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ -1	7

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

方針：神官ナイトをつくりたい
防護点で固めて一人を回復する相棒守るマンを目指す
命中も回避も死んでる上一人しか回復できない中途半端感

戦士先行型ナイト・・・戦士5まで一気にあげたあとザイアをのばす　エンハンサー寄り道も考慮
戦士3:防具習熟・盾Ａ
戦士5：頑強
ザイア4：カバーリングで鉄壁、ブロッキング、習熟ＡＳを使えるようになる
戦士7：かばうⅡor防具習熟or超頑強

武器：可能ならヘビーメイス　不可能なら最安

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟