

キャラクター名
ドン=ドルマ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			18	3
	敏捷度	9			18	3
体	筋力	7			14	2
	生命力	6			13	2
心	知力	6			11	1
	精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
レンジャー	3		

戦闘特技			
スローイング	IB30	p	p
精密射撃	IB30	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	3

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ポーションボールx5	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
イフリースの髭	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	460 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 1	5	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	リトルウィング 落下ダメージ -20
右手	
腰	チキンベルト 20m飛ぶ 落下ダメージ20
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--