キャラクター名

ゼクス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
花園	名前も知らず、型式番号で呼び合うだけだった少女たちとの楽しかった想い出。
廃棄	戯れに消費、損耗させられ散っていった、私と同じ装備の名も知らぬ少女たちへの思い。
凌辱	入力データ消えてて涙目牧場

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コルネ	対抗	3	①②③④⑤	
プティング	嫌悪	3	①②③④⑤	
ゴルン	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツをひとつ回復
メインクラス		肉の宴		アクション	1	0	損傷した基本パーツをひとつ回復
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	「ジャッジ」「ラピッド」「ダメージ」再使用可
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	「奈落」に向かって移動マニューバを使用する際、コスト-1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」を「ラピッド」として使用可能
胴		うじむし		オート	0	自身	ターンまたはパート終了時、当該パーツを修復可能
胴		自爆スイッチ(ゾンビボム)		オート	なし	0	このパーツがバトルパート中に損傷した時、自身に対して対応値の「破壊攻撃2+損傷+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
胴		こわれた部品		オート	-	-	たからもの（起爆に失敗した自爆スイッチ）