キャラクター名: プラム

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	[A-2-3]育ての親に拾われた		
経験点	70		[A-6-3]予知夢を見たことがある		
			[B-1-1]大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	1			18	3
		敏捷度	1	1		19	3
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	10			17	2
心	3	知力	9			12	2
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

挑発攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	6	8										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 6	9	6	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 8	11	6	10										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食7日分	○□□○□□
パイプ/煙管	○□□○□□
刻みタバコ	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1402 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 10

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

人間とシャドウのハーフで、シャドウの血を色濃く継いだ女性。
幼い頃にドレイクに家族や友人を殺され、自身も左目を奪われた。その後育ての親にあたる老人に拾われる。
その時からドレイクに復讐を誓い、女ということを棄ててドレイクというドレイクを殺すために日夜訓練に励む。
襲われた日から予知夢をたびたび見るようになり、ある日育ての親である老人が蛮族に殺される夢を見てしまう。
彼女は何とか持ち前の執念と鍛えぬいた力で蛮族を追っ払うが大怪我を負ってしまい、結果的に老人も怪我をさせてしまうことになる。
彼女はそれを激しく後悔し、自分を見つめなおすために流浪の旅に出る。その中で彼女はさまざまな人間と出会い、自身に気を引かせる術と敵から仲間を守る術を学んだ。
そして自身の技量磨きとドレイクを根絶やしにするために学んだ術を生かし、冒険者となることを決意する。
もともと髪の色は白色だったが、ドレイクに襲われたときの憎しみを忘れないために、その時咲いていた花の色と同じ色に染めた。
目は遺伝子の異常で真っ赤に染まっている。老人が異国の民と交流があり、その国独自の服装を好んでいたため彼女もまた同じ服を着込んでいる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟