キャラクター名: テア・フォップ・ウィム(Tea Foppe Whim)

プレイヤー名:

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[属性:**] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 神官 | 性別 | 立てば芍薬座れば牡丹くらい | 年齢 | 草木芽吹いて花開くくらい |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | 育ての親に拾われた | | |
| 経験点 | 0 | | 家族に異種族が居る | | |
| | | | 5つ以上の地方に行ったことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 6 | 器用度 | 9 | 9 | 1 | 25 | 4 |
| | | 敏捷度 | 8 | 5 | 1 | 20 | 3 |
| 体 | 14 | 筋力 | 4 | 12 | | 30 | 5 |
| | | 生命力 | 4 | 3 | | 21 | 3 |
| 心 | 10 | 知力 | 8 | 6 | 1 | 25 | 4 |
| | | 精神力 | 7 | 4 | | 21 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 11 | | |
| プリースト/ヒューレ | 9 | | |
| セージ | 5 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| アルケミスト | 1 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 鋭い目 | 2120 p | | p |
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| 武器習熟/ソード | 221 p | | p |
| マルチアクション | 2125 p | | p |
| 武器習熟II/ソード | 221 p | | p |
| 足さばき | 2120 p | | p |
| 両手利き | 223 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 妖魔語 | ○ | |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| キャッツアイ | |
| クリティカルレイ | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| 専用化 | 250 |

名誉点 所持 750 /合計 1000

## 技能

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 11 | 15 | 14 | 16 |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | アラミドコート | | 5 | 1 | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | | 15 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 専用首切り刀+1 必筋20 | 1H両 | | 1 | 2d+ 16 | -1 | 20 | 30 | | | | | | | | | | |
| 専用首切り刀 必筋20 | 1H両 | | | 2d+ 15 | -1 | 19 | 30 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| B級カード(金)x10 | ○□□○□□ |
| A級カード(金)x10 | ○□□○□□ |
| S級カード(金)x4 | ○□□○□□ |
| 2点魔晶石x16 | ○□□○□□ |
| 3点魔晶石x10 | ○□□○□□ |
| 4点魔晶石x10 | ○□□○□□ |
| 5点魔晶石x8 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 150 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 10 m | 22 m | 66 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 15 | 2 |

| HP |
|---|
| 56 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 10 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 14 | 2d+ 14 |

| MP |
|---|
| 50 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 神聖魔法 | 9 | 13 | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | 専用とんがり帽子 | HP+2 |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | 巧みの指輪 | |
| 腰 | | |
| 足 | 専用聖印(ヒューレ) | MP+2 |
| その他 | 知性の指輪 | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 敏捷の指輪 | |
| | | |
| | | |

### その他メモ

風の向くまま気の向くまま、ラクシア各地を渡り歩く流れ者の剣客。
自分についてあまり語らず、過去のことを聞かれてもおどけてはぐらかすが、唯一人間の親の元にナイトメアとして生まれ、その身を忌まれ生後間もなく野辺に捨てられた所をグラスランナーに拾われ育てられたことは語っている。
その生まれ育ちもあってか、性格はマイペースそのもの。
荒事に対してはあまり意欲的ではないが、戦闘になると左腰に差した二振りの刀を抜き打って敵を排する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟