キャラクター名: とっきー

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	20
種族	フィルボル			**境遇**	裏切り
出自（効果）	冒険者			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	8	9	10	10	13	9
ボーナス	2	2	3	3	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	3	5	5	6	3

HP	30
MP	46
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	6	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			1	2	3	3	6	11	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5		1	6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ＨＰポーション×２	
ＭＰポーション×３	

現在重量： 5		
最大重量： 6	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【行動値】に＋３する。							
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功	5	
効果：	魔法攻撃のダメージに＋[（ＳＬ）Ｄ]する。							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果	:対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは<地>属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは［２Ｄ＋５］となる。対象に１点でもＨＰダメージを与えた場合、［スリップ］を与える。							
アースブレイカー	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	このスキルは<地>属性の魔法ダメージのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに＋［ＳＬ×４］する。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	魔術判定に＋１Ｄする。							
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果	:このスキルは「対象：単体」の魔術のみ効果がある。そのメインプロセスで使用する「タイミング：メジャーアクション」の魔術を「対象：範囲（選択）」に変更する。							
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術判定	3	
効果	:対象に魔術を使用し、飛行状態にする。また、対象が飛行状態の間、対象の【移動力】に＋［ＳＬ×５］ｍする。この効果はシーン終了まで持続する。							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	エネミー識別の判定に＋１Ｄする。							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	トラップ解除の判定に＋１Ｄする。							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果	:はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に＋１Ｄする。ただし、嘘をついている理由や隠している内容までは、この判定では分からない。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								