

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	ウォーリア	性別	♂
称号クラス				年齢	23
種族	ドゥアン			境遇	師匠
出自 (効果)	商人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	14	11	6	7	9	7
ボーナス	4	4	3	2	2	3	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	6	4	3	2	4	2

HP	59
MP	37
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	4	0	4	6	10
スキル				3					2
その他				1					
総計(右)			5	13					
総計(左)			6	4	3	17	4	4	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
毒消し×1	

現在重量: 12
 最大重量: 14
 所持金: 90
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: あなたはドゥアンの有角族(セラトス)となる。キャラクター作成時に、【最大HP】に+5する。								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中判定	5	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その武器攻撃のダメージロールに+[(SL)D]する。								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: このスキルを取得する際、「長剣」「両手剣」「槍」「斧」からひとつ選択する。(アームズマスタリー:〜)のように記述し、それぞれ別のスキルとして扱う。このスキルは選択した「種別」の武器を使用した命中判定に+1Dする。複数の(アームズマスタリー:〜)を同時に適用することはできない。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果: 対象にカバーを行う。この時、行動済でもカバーが行える。また、カバーを行うことで行動済にはならない(すでに行動済の場合は、行動済のまま)。1回のメインプロセスに1回使用可能。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果: 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程:20m」に変更する。1シーンにSL回使用可能。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動するわけではない。								
セイブアタック	1	6	メジャー	至近	単体	命中判定	1	
効果: 対象に白兵攻撃を行う。この白兵攻撃が対象に命中した場合、あなたとエンゲージしているキャラクターひとりりを離脱させてもよい。この時、封鎖の影響も受けず。指定されたキャラクターは、このスキルの効果を拒否できる。								
ストロング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 白兵攻撃のダメージに+3する。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象にHP回復を行う。対象に魔術を使用し、【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは貫通ダメージとなり、ダメージロールは2Dとなる。対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」で1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果: 難易度10の【器用】判定を行う。これに成功すると、戦闘不能となっている対象の戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1に回復する。このスキルによって戦闘不能から回復した対象は行動済となる。								
イミュンウエイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正:±0」に変更する。								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 12
 最大重量: 14
 所持金: 90
 預金・借金: