

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	♀
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自(効果)	秘密結社			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	10	10	9	14	9
ボーナス	3	3	3	3	3	4	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	3	4	4	6	4

HP	35
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	6	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	5	6	7	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
HPポーション×2	
MPポーション×4	

現在重量: 6
 最大重量: 9
 所持金: 170
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: このスキルを取得する際、能力基本値を3つ選択する。キャラクター作成時に、選択した3つの能力基本値すべてに+1する。								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。対象に魔術を使用し、対象が受ける予定のダメージに-[SL]Dする。1回のメインプロセスで1回使用可能。同じタイミングで複数の(プロテクション)が使用された場合、対象がどの効果を適用するかを決定できる。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象にHP回復を行う。対象に魔術を使用し、【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
フォルテ	2	2	効果参照	-	自身	自動成功	5	
効果: バッドステータスを与える呪歌と同時に使用する。その呪歌の効果に「対象に[SL×3]点のHPロスを与える」を追加する。								
ララバイ	1	5	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	1	
効果: 対象に呪歌を使用し、[スタン]を与える。								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定	3	
効果: 行動済の対象のみ効果がある。対象に呪歌を使用し、未行動にする。1シーンSL回使用可能。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果: 難易度10の【器用】判定を行う。これに成功すると、戦闘不能となっている対象の戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1に回復する。このスキルによって戦闘不能から回復した対象は行動済となる。								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【感知】判定で行う情報収集の判定に+1Dする。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 危険感知の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 6
 最大重量: 9
 所持金: 170
 預金・借金: