

キャラクター名 『宵の魔物射ち』リトリー・アーシアン

プレイヤー名

種族 エルフ 種族特徴 暗視、剣の加護/優しき水
生まれ 射手 性別 女 年齢 29
冒険者Lv 14
経験点 15260
経歴 歌を誉められた事がない、魔物に襲われた事がある、命を助けられた事がある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 8 24 45 7
敏捷度 11 13 37 6
筋力 4 6 15 2
生命力 5 10 20 3
知力 8 20 36+2 6
精神力 7 14 29 4

技能 Lv. 技能 Lv.
シューター 14
マジテック 11
スカウト 11
エンハンサー 5

戦闘特技
ルーンマスター IB34 p
トレジャーハント 2120 p
ファストアクション 2123 p
影走り 2120 p
精密射撃 IB30 p
鷹の目 IB30 p
武器習熟A/ガン IB31 p
武器習熟S/ガン IB31 p
命中強化 IB32 p
狙撃 IB37 p
射手の体術 IB29 p

言語 会話 読文
エルフ語 O O
交易共通語 O O
魔動機文明語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
ガゼルフット
ビートルスキン
メディテーション
ケンタウロスレッグ

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 14 21 20 16

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 マナコート 1 6
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 シューター 合計値 20 7

武器 用法 必要 命中 追加
カルネージII+1 2H 15 1 2d+ 24 11 25
バレットシャワーII+1 1H 5 2 2d+ 25 10 21
ロングバレルII+1 2H 15 2 2d+ 25 10 25
バヨネット 5 2d+ 23 10 20 15

制限移動 通常移動 全力移動
3 m 39 m 117 m

回避 防護点
2d+ 20 7

HP
64

魔物知識/弱点 先制力
2d+ 0/X 2d+ 17

生命抵抗 精神抵抗
2d+ 17 2d+ 19

MP
64

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 11 17

装備品 説明
頭 フローティングスフィア OP①②⑥装備
耳 スポッタードール
顔 ひらめき眼鏡
首 フローティングスフィア OP③④⑤装備
背中 ウェポンホルダー改
右手 叡智の腕輪
腰 多機能専用ブラックベルト
足 軽業のブーツ
その他バレットポーチ 4発組弾丸×3、バラ弾丸×8、銀の弾丸×4

装備品 説明
左手 専用信念のリング
バレットポーチ 4発組弾丸×6

その他メモ
珍しい魔物の噂を聞くと「撃ってみたい」と現地に向かうトリガーハッピー系
時代は銃による射撃戦だと考えており、『正々堂々とせず裏道勝負』がモットー
普段は口煩いが射撃モードに入ると物音一つ立てずに数時間、あるいは数日待ち続ける忍耐力を持つ
物陰の多い森林もしくは市街地でのゲリラ戦も得意としており、遠距離から相手を撃っては逃げ隠れる戦法を用いるため、正々堂々を信条とする冒険者からは嫌われる事もある
「やっぱり時代は銃よ銃！剣を振り回して疲れながら倒すより、遠くから狙い撃った方が効率的よ！」
「静かに…西側80mに二人。崖に回り込んで片方倒しておくわよ」
一般技能
狩人5
自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

