

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	大学生
オプション		年齢	20	性別	女
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	34 %
出自	資産家	経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	4	1	0			5	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		4
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
☆武器		0				
折り畳み自転車	運転	1r	行動-1	2		全力移動:【肉体】+40m
★コンボ		0				
全部盛り	交渉	5r+4	侵8	-		命中時ダイス-5、行動値-15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 研究者	
モバイルPC	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
D: 特権階級	P	N		
八雲 天音	P 好奇心	N 猜疑心		
春日 恭二	P 親近感	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	2	-	常時	-	自	-		
効果:	行動値+[LV*4]							
力の霊水	3	4	オ	視界	単	-	80↑	
効果:	ダメージ+[LV]D、ラウンド1回							
レストレインコマンド	1	4	マ	至近	自	-		
効果:	バステを3つ回復、シーンLV回							
コンセ:ソラリス	2	2	×	-	-	-		
効果:	C値-[LV]							
抗いがたき言葉	5	2	×	視界	単	交渉		
効果:	シーン中判定-[LV]D							
彫像の声	3	4	×	視界	単	交渉		
効果:	行動値-[LV*5]、マで解除可							
細菌環境操作	★	-	×	視界	シーン	RC		
効果:	无...							
無音の空間	★	-	×	視界	単	RC		
効果:	音の伝達・匂いの拡散の遮断							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

波江 涙 (なみえ・るい)、望求の学徒 (スカラー)
 S市支部研究部所属。
 基本的に研究室にこもっており、何だかんだ構ってくれる八雲には怪しいドリンクを渡したり、買い出しに行ってもらったりしている。
 ノイマンではないが頭脳明晰であり(ただ知識に偏りがあるか)、同じ研究部の先輩が作ってくれた
 演算用コンピューター「ノイマン君Mk-X」と共に日夜研究に勤しんでいる。

ハヌマーンとは何だったのか