

キャラクター名
塵野 救

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|----------------|------|-------------|-------|-------|
| シンドローム | サラマンダー パロール | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | さいきょー |
| オプション | エグザイル | 年齢 | 14(享年) | 性別 | おんな! |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 44 % |
| 出自 | 突然の覚醒 | 経験 | 死と再生 | 邂逅 | 忘却 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 74 |
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| Dロイス:業師 | P | N | | |
| Dロイス:屍人 | P | N | | |
| あたい | P 信頼 | N 隔意 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| オリジン:ヒューマン | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 氷盾 | 2 | 2 | オート | | | | | |
| 効果: ガード値[Lv*5] | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 2 | 4d10 | オート | | | | | |
| 効果: -[lv+1]d点の減衰R1回 | | | | | | | | |
| 鋼の氷 | 2 | 2 | オート | | | | | |
| 効果: G値+10 | | | | | | | | |
| 吹雪の守護 | 1 | 2 | オート | | | | 80↑ | |
| 効果: 氷雪の範囲を選択に変更 | | | | | | | | |
| ダイヤモンドダスト | 1 | 3 | クリンナップ | | | | リミット | |
| 効果: -3d追加減衰 | | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 2 | 4 | オート | | | | | |
| 効果: 自分が含まれている範囲を自分に変更シナリオLv回 | | | | | | | | |
| グラビティガード | 2 | 3 | オート | | | | | |
| 効果: ガード値+Lvd | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | | | | 100↑ | |
| 効果: 判定失敗シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 魔王の外套 | 2 | 5 | オート | | | | 120↑ | |
| 効果: [Lv*5+5] | | | | | | | | |
| 異形の刻印 | 9 | | 常時 | | | | | |
| 効果: HP+[Lv*5] | | | | | | | | |
| 命のカーテン | 2 | 4 | オート | | | | | |
| 効果: 10m先にカバーリング | | | | | | | | |

| | | | | |
|------------------------|--|--|--|--|
| <p>最大財産P: 4 残り財産P:</p> | | | | |
|------------------------|--|--|--|--|

