

キャラクター名 プレイヤー名

フィード

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	男性
称号クラス				年齢	22
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自(効果)	神官			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	9	17	7	15	7
ボーナス	2	4	3	5	2	5	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	5	3	6	3	7	3

HP	43
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	7	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	3	4	7	6	7
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	
バックパック	
ベルトポーチ	
毒消し	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 11

最大重量: 14

所持金: 1023

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/SN	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを[3D+CL]回復								
ディスコード	4	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/R	
効果: 対象の攻撃ダメージに+[SLD]								
レクイエム	1	5	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果: 対象に威圧を与える								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定	1/R	
効果: 対象の行動値をラウンド終了時まで+[SLD]する								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象を未行動にする。1シーンSL回使用可能								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/S	
効果: このタイミングでヒールを使える								
ミュストノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの知力判定に+1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の器用判定を行い成功すれば対象の戦闘不能を回復しHPを1にする。対象は行動済みになる。								
フェイス: アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 自身が使用するHP回復、MP回復を行うスキル、アイテムの効果に+2する。このスキルを使用したら他の「フェイス」のスキルを取得できない。								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの知力判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								

設定: 神官の両親とともに負傷したり病気になる人助けたりしていた。ある日両親から苦しんでいる人がいるのはここだけではないということで冒険者になって遠くの人も助けたらどうかという提案で冒険者になることを決意した。患者を治療するときは気を楽しませるために音楽を用いたりする。