

キャラクター名
ヒビキ・アストラ (ヒビキ)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	絶対に知られたくない秘密が有る 自慢できる二つ名を持っている(いた)		
経験点	260		年の離れた友人がいる(いた)		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2		16	2
体	6	敏捷度	6	1		13	2
		筋力	7			13	2
心	9	生命力	9	2		17	2
		知力	7	1		17 + 2	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p		p
		魔法誘導	223 p		p
		魔法収束	227 p		p
		魔法制御	222 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
騎獣強化	
チャージ	
探索指示	
特殊能力開放	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 100 /合計 100	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11															
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ヒポグリフ(レンタル)	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□
マテリアルカード(B)・緑x10	○□□○□□

マテリアルカード(A)・緑x4	○□□○□□
騎獣用鎖かたびら	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
水袋	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 13152	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	2	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力腕輪	
腰	
足	
その他 宝石箱 宝石箱100,光4(200),闇1(50)	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

— その他メモ —

冒険者らしい根無し草の気分屋。
もとから妖精を扱う素養があり、その点で故郷で周囲から一目をおかれていたことがある。
そうした経緯から友人らとなにやらあったらしいが、彼はそれを誰かに語る事をしていない。
かつては誇っていた技能もさほど使わず、騎獣を扱う術ばかりを習熟したようだ。
そして今は前述したような根無し草の冒険者だ。
冒険者として彼の興味は主に二つ。「面白そうかどうか」「利益になるかどうか」である。
相反する方向性ではあるが、その比重は彼の気分次第でころころ変わるものである。
何者にもよらないフラットな生き方を好んでいるようだ。ふらふらと各所で活動している。

自動失敗チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉑
○□□□㉒
○□□□㉓