キャラクター名

異形な失敗作

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	???
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		みじかいよだれじた		オート	1	0~1	妨害１
頭		精神汚染		アクション	3	0~1	精神攻撃１
胴		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可能。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象１体に、肉弾攻撃＋３
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
胴		肉漁り虫		アクション	2	0~1	増援(ヘビトンボ＋１)対象エリアの任意のレギオンを５体減らす
頭		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツをひとつ損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定において、サイコロを振り直してもよい。
胴		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、
腕		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１してもよい
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン集雨量後、パート終了後、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃２
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害１
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
腕		たからもの		オート			???