キャラクター名: マール・フール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	大好きな食べ物があった。		
経験点	130		過去に仕えた主がいた。		
			忘れられない恐怖を体験した事がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	10	1		19	3
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	6			15	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	8	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5		2d+ 7	9	8	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
人形（Sサイズ）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1920 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			
操霊魔法	2	4			
深智魔法	2	4			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 発動体（指輪）	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 87 /合計 87

その他メモ

命中力判定：(戦技Lv+器B)=(3+3)6+(,) = ＜自動失敗！＞
回避力判定：(戦技Lv+敏B)=(3+3)6+(防具)1+(,) = ＜自動失敗！＞
威力判定：威力 (,) +(戦技Lv+筋B+習熟)6=
威力判定（敵）：(,) + =
ダメージ判定： -防護点 = ＜ のダメージ！＞
行使判定：(魔技Lv+知B)=(2/1+2)4/3+(.) = ＜発動！＞
威力判定：威力 (.) +(魔技Lv+知B)4/3=
精抵判定：(冒Lv+精B)=(2+2)4+(.) = ＜成功！＞
生死判定：(冒Lv+生命B)=(3+2)5+(,) =＜成功！ 気絶した！＞
＜魔物知識判定 : マール＞(ｾｼﾞLv+知B)=(1+2)3+(,)+(帽子)1=
＜危険感知判定 : マール＞(,) 判定辞退。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟