キャラクター名: ウィル

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	魔物に襲われた事がある		
経験点	1850		裕福な家に生まれた		
			本来とは異なる性別として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8			22	3
		敏捷度	8	1		23	3
体	2	筋力	3			5	0
		生命力	8	1		11	1
心	9	知力	6			15	2
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
マギテック	1		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	2
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	3	0										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 4	10	3	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	3	0										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	3	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	ピアス型
顔	
首	
背中 フード付きハーフマント	
右手	
腰	
足	
その他 学園証	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「控えたまえ。このボクを誰だと思っている。」

本名はウィリアム・ウィネス・ウィンガーディニア。
奔放なグラスランナーにしては珍しく、由緒あるやんごとなき家柄の出。即ち貴族。
……とはいえ、その栄華も今は昔。
領地への度重なる蛮族の侵攻に悩まされ、数代前には最早、没落貴族状態。
子宝に恵まれなかった為、ウィンガーディニア家の跡取りとなるべく男として育てられ、本人もそのように振舞う。
蛮族の足音に怯える領を治めるに足る知識と実力を備えた当主となるべく、
この度、性別を偽ったまま入学試験に臨む。

態度がデカく、生意気。偉そうに振舞うが、根はやっぱりグラスランナー。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウィル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食事(一週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石(３点)	○□□○□□
浪費	○□□○□□

所持金 900 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30