

キャラクター名
サナール・ペリエステ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	子供の頃に家出をしたことがある。		
経験点	680		師と呼べる人物がいる。 家族から探されている。		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			9	1
体	6	敏捷度	7			12	2
		筋力	8	1		15	2
心	10	生命力	11			17	2
		知力	9	3		22	3
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	4		
レンジャー	2		
セージ	3		
バード	1		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力	回避力	防護点		
鎧	ハードレザー			13				4		
盾	カイトシールド			13	1			1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										
回避技能								合計値	1	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス S3より購入	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 1	12	0	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	〇〇〇〇〇〇
テント(5人分)	〇〇〇〇〇〇
楽器(ハープ)	〇〇〇〇〇〇
ヘビーメイス	〇〇〇〇〇〇
カイトシールド	〇〇〇〇〇〇

所持金		1550	預金・借金	G	G
-----	--	------	-------	---	---

戦闘特技				
魔法拡大/数	226	p		p
魔法誘導	223	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	〇	〇
ドレイク語	〇	
汎用蛮族語	〇	
魔動機文明語	〇	
妖魔語	〇	
ダグニア	〇	〇

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 1	5	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	6	2d+	0	29	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンビエント	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 87 /合計 87	

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首 聖印(ル=ロウド)	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗 チェック
命中判定: (平目) = (,) = <自動失敗!>		
回避判定: (平目) = (3+2)5+(,) = <自動失敗!>		
威力判定: 威力(,) =		〇〇〇〇⑤
ダメージ判定: -防護点 5 = <のダメージ!>		〇〇〇〇⑩
行使判定: (魔法Lv+知B) = (3+3)6+(.) = <発動!>		〇〇〇〇⑮
行使判定: (力Lv+精B) = (1+2)3+(.) = <発動!>		〇〇〇〇⑳
威力判定: 威力(.) + (魔法Lv+知B) =		〇〇〇〇㉑
威力判定(敵): (.) + 5 =		〇〇〇〇㉒
威力判定: 威力(.) =		〇〇〇〇㉓
生死判定: (冒Lv+生命B) = (3+2)5+(,) = <成功! 氣絶した!>		〇〇〇〇㉔
精抵判定: (冒Lv+精B) = (3+2)5+(.) = ≤ <成功!>		〇〇〇〇㉕