キャラクター名
オスカー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	9種類採用　その他メモ参照		
経験点	1980				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	10	2		20 + 1	3
体	3	筋力	5			8	1
		生命力	9			12	2
心	10	知力	12	3		25 + 1	4
		精神力	10	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
スカウト	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	合計値			0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
38

装備品		説明
頭		
耳	華美なる宝石飾り	土2水2炎8風2光2闇2
顔		
首		
背中		
右手	俊足の指輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

○来歴
親父が早くに死んでからというもの、俺の人生にはまともなことがない。
ヴァルキリーの姉に愛情を全て注ぐお袋と、自分の待遇の威を借り毎日のように威張り散らす姉貴。
その上、一家が行商を生業にしてたから、何処かに長期間滞在したこともない。当然、友達の一人もできやしない。

生きてく意味が解らない日常。毒でも飲んで死んでやろうと思うのも仕方なかったのかもしれない。
死よりマシな生を望めなかったから、死ぬのも特に怖くはなかった。

毒を飲んで生死のふちを彷徨っているうち、夢の中で親父に会った。
出会い頭にひっぱたかれて、生きてた頃は見たこともないような形相で説教された。
誰のせいでこうなってるんだとも思ったけど、親父に非は一切ないので、ただの俺の中での言い訳だった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オスカー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x10	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
宝石類	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(5)x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
使った指輪x3	○□□○□□
使ったその他	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□